



juega a inventar™

STEM & Robotics Mini

6-9



Software de programación ERP Mini



Temática:	STEM <ul style="list-style-type: none"> • Palancas y vínculos • Ruedas, ejes y planos inclinados • Sistemas de poleas • Engranajes y tornillos sin fin • Levas y manivelas
Número de piezas:	270
Puntos de conexión:	1355
Proyectos a construir:	64
Tipos de pieza:	Piezas de plástico Engino snap-fit, controlador, un sensor al tacto, un motor.
Características adicionales:	<ul style="list-style-type: none"> • Instrucciones de construcción en 3D tipo CAD en PC o Tablet • Software ERP Mini que permite cuatro métodos de programación, manual, simulador, diagramas de flujo y editor de texto • Kits para salón de clases en grupos de 8 a 24 alumnos • Se puede usar en conjunto con los Recursos de Educación STEM Niveles I y II (Lecciones EL20I, EL20II ; Libros del estudiante ES20I, ES20II ; Guía del Maestro ET20I, ET20II)
Temas de aprendizaje:	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos iniciales de programación manual • Diagramas de flujo • Introducción a la robótica y sensores • Incentivar la creatividad mediante la historia de Alex en La Isla Misteriosa • Seguir instrucciones
Contenido:	<ul style="list-style-type: none"> • Caja de plástico para almacenar piezas • 121 partes de plástico y 47 partes de plástico Qboidz • 512 puntos de conexión • Controlador ERP mini con 4 puertos de entrada-salida y conectividad USB y Bluetooth • Botones de membrana para programación manual • 1 sensor de tacto, 1 motor de corriente directa • Software ERP Mini • Currículum completo en formato digital
<p>El kit educativo STEM & Robotics Mini está diseñado especialmente para niños de 6 a 9 años en escuela primaria. Combina los temas centrales de STEM con la robótica. El software de programación ERP Mini provee un ambiente de programación amigable. Se inicia con los principios básicos de robótica usando modelos sencillos de armar. Luego pasan a conceptos más complejos de programación con sensores, declaraciones condicionales y compuertas lógicas usando los modelos Hexápodo, Robo y Twister. También se incluyen los modelos Pointer, Amiba, Pala y Hogar Automatizado.</p>	

DIFERENCIADOR ACADÉMICO

E-20	Lenguaje y comunicación	Pensamiento Matemático	Exploración y comprensión del mundo natural y social	Artes	Habilidades digitales	Desarrollo socioemocional	Pesamiento crítico y solución de problemas	Habilidades socioemocionales y proyecto de vida	Colaboración y trabajo en equipo
	Sensores		●			●		●	
Robótica		●			●		●		
Programación		●			●		●		
Diagramas de flujo		●			●		●		
Compuertas lógicas		●			●		●		
Declaraciones condicionales		●			●		●		
Palancas y vínculos	●		●	●		●			
Ruedas, ejes y planos inclinados	●		●	●		●			
Sistemas de poleas	●		●	●		●			
Engranajes y tornillos sin fin	●		●	●		●			
Levas y manivelas	●		●	●		●			
Trabajo equipo	●			●			●	●	●
Atención plena	●		●	●	●	●		●	
Satisfacción al cumplir objetivos				●	●		●	●	

DIFERENCIADOR ACADÉMICO

	Lenguaje y comunicación	Pensamiento Matemático	Exploración y comprensión del mundo natural y social	Artes	Habilidades digitales	Desarrollo socioemocional	Pesamiento crítico y solución de problemas	Habilidades socioemocionales y proyecto de vida	Colaboración y trabajo en equipo
Sensores		●			●		●		
Robótica		●			●		●		
Programación		●			●		●		
Diagramas de flujo		●			●		●		
Compuertas lógicas		●			●		●		
Declaraciones condicionales		●			●		●		
Palancas y vínculos	●		●	●		●			
Ruedas, ejes y planos inclinados	●		●	●		●			
Sistemas de poleas	●		●	●		●			
Engranajes y tornillos sin fin	●		●	●		●			
Levas y manivelas	●		●	●		●			
Trabajo equipo	●			●			●	●	●
Atención plena	●		●	●	●	●		●	
Satisfacción al cumplir objetivos				●	●		●	●	