



juega a inventar™

JUNIOR ROBOTICS

5-8

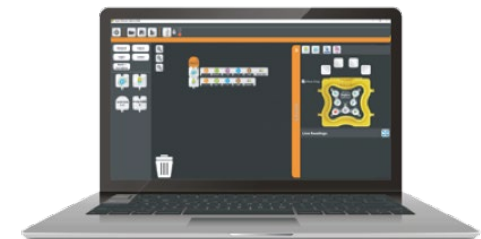


Temática:	Aventura de Alex en la Isla Misteriosa
Número de piezas:	127 piezas plásticas, 47 piezas Qboidz
Puntos de conexión:	512
Proyectos a construir:	8
Tipos de pieza:	Qboidz snap-fit y Engino snap-fit, controlador, un sensor al tacto, un motor
Características adicionales:	<ul style="list-style-type: none"> Instrucciones de construcción en 3D tipo CAD en PC o Tablet Software ERP Mini que permite cuatro métodos de programación, manual, simulador, diagramas de flujo y editor de texto Kits para salón de clases en grupos de 8 a 24 alumnos
Temas de aprendizaje:	<ul style="list-style-type: none"> Conceptos iniciales de programación manual Diagramas de flujo Introducción a la robótica y sensores Incentivar la creatividad mediante la historia de Alex en La Isla Misteriosa Seguir instrucciones
Contenido:	<ul style="list-style-type: none"> Caja de plástico para almacenar piezas 121 partes de plástico y 47 partes de plástico Qboidz 512 puntos de conexión Controlador ERP mini con 4 puertos de entrada-salida y conectividad USB y Bluetooth Botones de membrana para programación manual 1 sensor de tacto, 1 motor de corriente directa Software ERP Mini Curriculum completo en formato digital

El kit educativo Junior Robotics está especialmente diseñado para niños de preescolar hasta primaria temprana. Combina los temas centrales de STEM con Robótica. Incluye también partes para robótica como el controlador ERP MINI, cables RJ, sensor, motor y cable de conexión USB. El software ERP provee un ambiente amigable para programación estilo SCRATCH usando bloques de arrastrar y soltar. Las actividades empiezan con una historia de aventuras de nuestro héroe Alex, usando modelos fáciles de construir como el Radar, el Molino de Viento, el Hogar Automatizado, el Carrusel y otros. Después los estudiantes avanzan a principios básicos de robótica y programación con la introducción de sensores, motores y el controlador.

DIFERENCIADOR ACADÉMICO

E-15	Lenguaje y comunicación	Pensamiento Matemático	Exploración y comprensión del mundo natural y social	Artes	Habilidades digitales	Desarrollo socioemocional	Colaboración y trabajo en equipo	Pensamiento crítico y solución de problemas
Introducción a sensores		●	●		●			●
Robótica básica		●			●			●
Conceptos iniciales de programación					●		●	●
Diagramas de flujo					●		●	●
Números y matemáticas básicas		●			●			●
Seguimiento a instrucciones	●	●	●	●	●	●	●	
Atención plena	●	●	●	●	●	●		
Trabajo Colaborativo	●		●	●	●	●	●	
Resuelve problemas		●			●		●	●



SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN ERP MINI

DIFERENCIADOR ACADÉMICO

	Lenguaje y comunicación	Pensamiento Matemático	Exploración y comprensión del mundo natural y social	Artes	Habilidades digitales	Desarrollo socioemocional	Colaboración y trabajo en equipo	Pensamiento crítico y solución de problemas
Introducción a sensores		●	●		●			●
Robótica básica		●			●			●
Conceptos iniciales de programación					●		●	●
Diagramas de flujo					●		●	●
Números y matemáticas básicas		●			●			●
Seguimiento a instrucciones	●	●	●	●	●	●	●	
Atención plena	●	●	●	●	●	●		
Trabajo Colaborativo	●		●	●	●	●	●	
Resuelve problemas		●			●		●	●